

Maschinenbediener (m/w/d)



Temp & Fest Jobregion: Flawil Stellenprozent: 100%

Beschreibung

Sind Sie eine zuverlässige und flexible Persönlichkeit mit Erfahrung im Schichtbetrieb und auf der Suche nach einer neuen Herausforderung in einem modernen Produktionsbetrieb? Dann haben wir genau das Richtige für Sie - Wir suchen per sofort einen

Maschinenbediener (m/w/d)

Ihre Aufgaben

- Bedienen der zugeteilten Spritzgussmaschinen und Anlagen
- Optische Qualitätsprüfungen gemäss Prüfplan durchführen
- Maschinen, Anlagen und Arbeitsbereiche sauber halten und reinigen
- Korrekte Schichtübergabe inklusive Ordnung und Sauberkeit an den Nachfolger
- Eigenständiges Starten von Spritzgussmaschinen und Anlagen nach erfolgter Einarbeitung

Ihr Profil

- Erfahrung im Schichtbetrieb, idealerweise in einem Kunststoff- oder Produktionsbetrieb
- Deutschkenntnisse mindestens B1 - zwingend erforderlich
- Eigenständige, flexible und lösungsorientierte Arbeitsweise
- Teamfähig, lernwillig und verantwortungsbewusst
- Körperliche Belastbarkeit (Tätigkeit überwiegend im Stehen/Gehen, Wiederholtätigkeiten)
- Mobilität / eigenes Fahrzeug je nach Wohnort erforderlich

Wir bieten

- Moderne Produktionsumgebung mit geregelten Arbeitszeiten im Schichtbetrieb
- Möglichkeit auf eine Festanstellung nach erfolgreichem Temporäreinsatz (Try & Hire)
- Sorgfältige Einarbeitung und ein kollegiales Team

Jetzt bewerben und Teil unseres Teams werden - wir freuen uns auf Ihre vollständigen Unterlagen!

Wir wertschätzen Vielfalt und begrüßen daher alle Bewerbungen - unabhängig von Geschlecht, sozialer Herkunft, Religion, Alter und Identität. Zur leichteren Lesbarkeit und besseren Verständlichkeit verwenden wir nur eine Gender-Form. Selbstverständlich sind im jeweiligen

BERATER



Perihan Ilhan
+41 71 913 80 83

Seniority Level
Mitarbeiter

Berufskategorie
Industrie &
Produktion

Stellenprozent
100%

Jobtyp
Temp & Fest

Referenz-Nr.
PIL-IP-TH-52566

Jobregion
Flawil

Kontext alle Genderformen gleichermassen gemeint.



Unser Bewerbungsprozess

